

REGULAMENTO OFICIAL COSPOBRE

O QUE É COSPLAY? E O QUE É COSPOBRE?

Cosplay é quando alguém se fantasia e se veste como um personagem de filmes, séries, animes, desenhos, games, quadrinhos e dentre outras obras ou pessoas reais.

O **Cospobre** nasceu para deixar essa brincadeira barata, leve e divertida. Enquanto no *cosplay* tradicional muitas pessoas investem grandes quantias para reproduzir cada detalhe com o máximo de fidelidade, no Cospobre o que vale é a criatividade.

A proposta é simples: usar a criatividade, a gambiarra e a improvisação para representar um personagem do seu próprio jeito. Papelão, fita, EVA, embalagens, sucata, tinta, cola e muita gambiarra são mais do que bem-vindos.

O grande objetivo do Cospobre é fazer todo mundo se divertir, arrancar risadas e mostrar que uma boa ideia vale muito mais do que uma fantasia cara. Aqui, criatividade, improviso e carisma são os verdadeiros superpoderes.

Junte seus papelões, fitas, crie a maior gambiarra da sua vida e convoque a sua torcida! **O Cospobre do Posers Podcast vai começar!** Um formato dinâmico, zueiro e onde quem manda é o público. E o melhor de tudo: dessa vez a premiação é em dinheiro de verdade para o grande campeão do improviso!

1. COMO PARTICIPAR

Vagas Limitadas

As inscrições serão realizadas **presencialmente no dia do concurso, seguindo estritamente a ordem de chegada**. O limite máximo é de 50 (cinquenta) participantes por concurso.

Poderão ser aceitas participações individuais ou em grupo, a critério da organização, a mesma poderá estabelecer um **limite máximo** de integrantes por grupo, caso necessário para garantir a segurança e o bom andamento do evento.

Participações em grupo serão consideradas como **um único participante** para todos os efeitos da competição, independentemente da quantidade de integrantes.

Menores de idade poderão participar do concurso mediante autorização de seus responsáveis legais, quando exigido pela legislação aplicável ou pela organização

do evento. Em caso de premiação, caberá aos responsáveis legais a responsabilidade pelo recebimento, utilização e demais providências relacionadas ao prêmio, quando aplicável.

A Fila

A ordem de participação no concurso será definida **conforme a entrada dos inscritos na fila oficial do concurso**. Os participantes serão chamados seguindo a ordem de formação, devendo permanecer no local até o momento de sua participação.

A organização reserva-se o direito de encerrar a fila assim que o limite de participantes for atingido.

Atenção aos Classificados (Sem WO)

Em caso de classificação para a próxima fase, o participante **deverá permanecer no local** em uma outra fila designada para que possa aguardar o início da próxima fase.

O não comparecimento por não estar presente quando os apresentadores chamarem para o palco incidirá em **eliminação por WO** do competidor, sem direito a repescagem, encaixe ou algo do gênero.

Regra de Ouro

Você pode participar dos três concursos que serão realizados (um em cada dia de evento), desde que apresente um Cospobre totalmente diferente em cada dia.

Para garantir a oportunidade de todos e manter a competitividade justa, os campeões do Dia 1 estão proibidos de competir no Dia 2 e Dia 3 com o mesmo cosplay, assim como os campeões do Dia 2 no Dia 3.

2. DINÂMICA DE PALCO (CLASSIFICATÓRIA)

O formato é estilo "Rei da Mesa". Dois Cospobres sobem ao palco para o primeiro confronto.

O público decide quem vence através do nosso **Decibelímetro Digital** no telão de LED. Quem arrancar o maior barulho da plateia, vence.

O Vencedor

Fica no palco para enfrentar o próximo da fila.

O Perdedor

Sai do palco, mas não sai de mãos vazias: ganha uma bonificação em brindes do Posers Podcast.

Dinâmicas

A organização poderá realizar perguntas aos participantes sobre seus cospobres, materiais utilizados ou processo de criação.

As perguntas terão finalidade exclusivamente informativa, recreativa e de interação com o público.

3. COMO AVANÇAR DE FASE? ("COMBO" DE 3 VITÓRIAS)

Para se classificar para a próxima fase, um Cospobre precisa vencer **3 oponentes seguidos** no palco.

Assim que atingir as 3 vitórias seguidas, ele garante sua vaga na próxima fase, desce do palco vitorioso e vai direto para a Zona dos Classificados (a fila designada visível para todo o público, onde ficam os "chefões").

Logo em seguida, dois novos competidores da fila sobem ao palco para reiniciar o ciclo.

Próxima Fase

Na etapa seguinte, os classificados se enfrentam diretamente, utilizando essa mesma modalidade de mata-mata pelo decibelímetro, até chegarmos às finais e definirmos o Deus do Cospobre.

4. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Caso o decibelímetro apresente um empate no volume da torcida, os critérios para definir o vencedor serão, nesta ordem:

1º Critério – Rodada Relâmpago (Precisão)

Nova medição de 5 segundos no decibelímetro para avaliar o número bruto do ruído da galera.

2º Critério – O "Grito de Guerra"

Cada finalista terá 10 segundos no microfone aberto para mandar uma frase icônica, uma performance vergonhosa ou a pose clássica do seu personagem para inflamar a torcida.

O decibelímetro define o vencedor.

3º Critério – Voto Técnico dos Hosts

Caso o empate persista, os hosts do Posers Podcast darão o voto de minerva (voto ímpar, sem novos empates), avaliando:

- O Nível da Gambiarra;
- A Criatividade do Baixo Orçamento;
- O Carisma/Cara de Pau do participante.

5. DAS ETAPAS

As etapas classificatórias ocorrerão no Palco Posers, localizado no palco secundário da Arena Pichau.

Haverá concursos diferentes a cada dia. Sábado, Domingo e Segunda.

Os horários oficiais serão divulgados pela organização.

6. GRANDE FINAL

A Grande Final ocorrerá no Palco Principal da Arena Pichau em cada dia.

Participarão da etapa final os concorrentes classificados nas etapas realizadas no Palco Posers.

A Grande Final contará com uma banca formada por convidados e influenciadores da Arena Pichau. A decisão da banca julgadora da Grande Final será soberana e irrecorrível.

7. PREMIAÇÃO

A premiação será concedida individualmente em cada um dos 3 (três) dias de competição.

1º Lugar - R\$ 2.000,00

2º Lugar - R\$ 1.000,00

3º Lugar - 01 Cadeira Gamer Pichau

A forma e o prazo para entrega dos prêmios serão definidos pela organização.

Os prêmios são pessoais e intransferíveis.

Nos casos de participação em grupo, **eventual premiação permanecerá única**, cabendo exclusivamente aos integrantes definir a forma de divisão ou compartilhamento do prêmio, não recaindo qualquer responsabilidade sobre a organização.

Não será permitida a substituição dos prêmios por produtos ou serviços diferentes daqueles anunciados, salvo decisão exclusiva da organização.

8. CONDUTAS PROIBIDAS

Não serão permitidas apresentações que:

- A) ofereçam risco ao público, participantes ou equipe do evento;
- B) utilizem fogo, explosivos, fumaça, líquidos perigosos ou materiais cortantes;
- C) promovam discurso de ódio, discriminação, conteúdo adulto explícito ou conteúdo ofensivo;
- D) violem normas de segurança do local do evento.

É proibido o uso de equipamentos destinados a **amplificar artificialmente o volume da torcida** ou da apresentação, incluindo, mas não se limitando a:

- apitos;
- buzinas;
- megafones;
- caixas de som;
- sirenes;
- instrumentos sonoros semelhantes;
- até mesmo mobilização para fazer barulho próximo demais ao microfone captador, desrespeitando o espaço limite.

A organização poderá desclassificar participantes que tentem manipular o resultado por meio dos recursos descritos no item anterior.

Os integrantes de um mesmo grupo deverão permanecer juntos durante a apresentação e respeitar as orientações da equipe de organização.

Participantes que descumprirem quaisquer disposições deste regulamento poderão ser desclassificados imediatamente.

9. DIREITO DE IMAGEM

Ao participar do concurso, os participantes autorizam gratuitamente a captação e utilização de sua imagem, voz e apresentação em fotografias, vídeos, transmissões ao vivo e materiais promocionais relacionados ao evento.

Essa autorização é concedida sem limite territorial e por prazo indeterminado, exclusivamente para fins institucionais, promocionais e de divulgação.

9. DISPOSIÇÕES GERAIS

A inscrição implica na aceitação integral deste regulamento.

A torcida e o apoio do público fazem parte da dinâmica oficial do Concurso Cospobre, sendo a reação da plateia o principal critério de avaliação das disputas.

Os participantes comprometem-se a respeitar os demais concorrentes, a equipe organizadora e o público presente.

Casos omissos serão resolvidos exclusivamente pela organização do evento.

As decisões da organização são finais, soberanas e não cabem recursos.

A organização reserva-se o direito de alterar este regulamento, quando necessário, para garantir a segurança, a organização e o bom andamento do concurso.